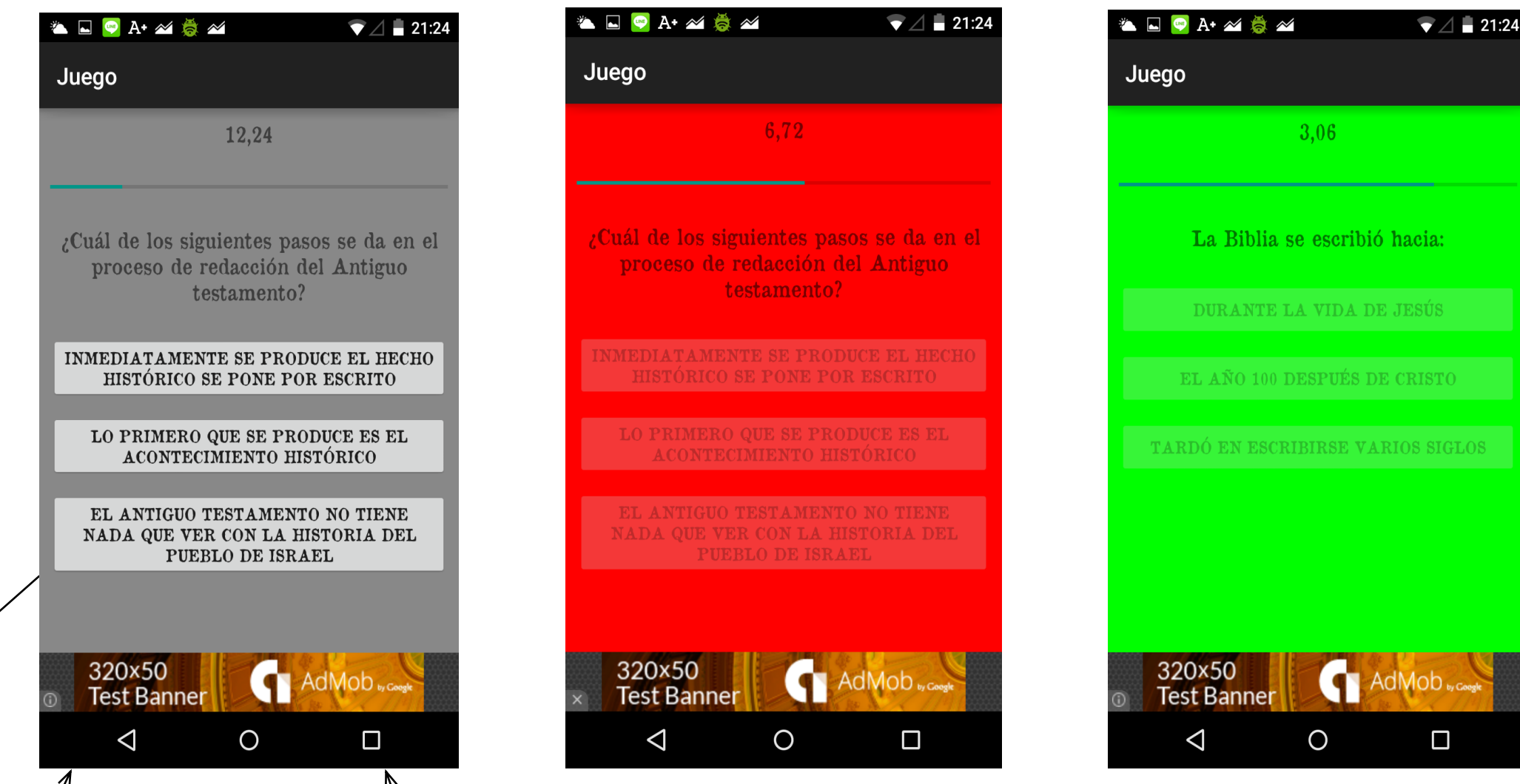


Pantalla inicial de la app.



Pantalla del juego. Cuenta atrás y entonces finaliza el juego con sonido estridente. Una pregunta correcta suma 10 puntos y toca un sonido. Una pregunta incorrecta y toca un sonido, vibra y resta 3 puntos. No se muestran los puntos, sólo el tiempo que queda en forma de barra y número.



Botón Atrás pulsado

Botón Jugar pulsado

Botón Acerca de pulsado

Botón Atrás pulsado

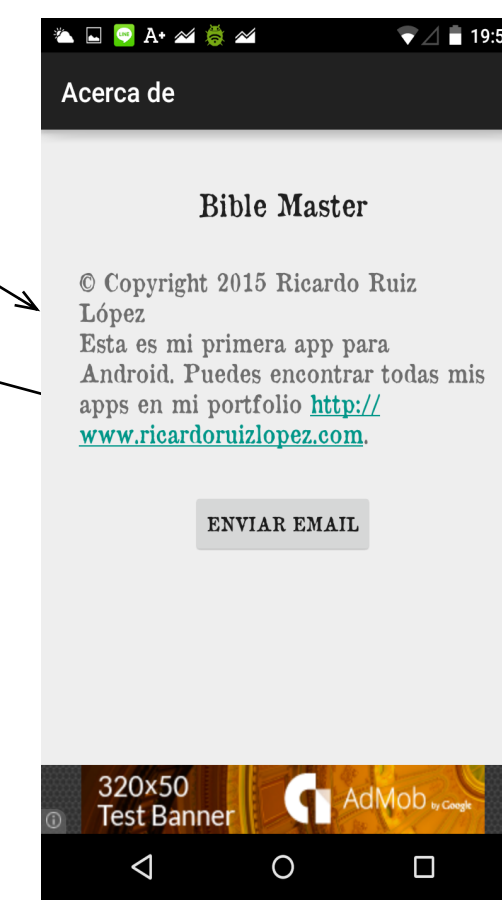
Botón Instrucciones de pulsado

Botón Ranking pulsado

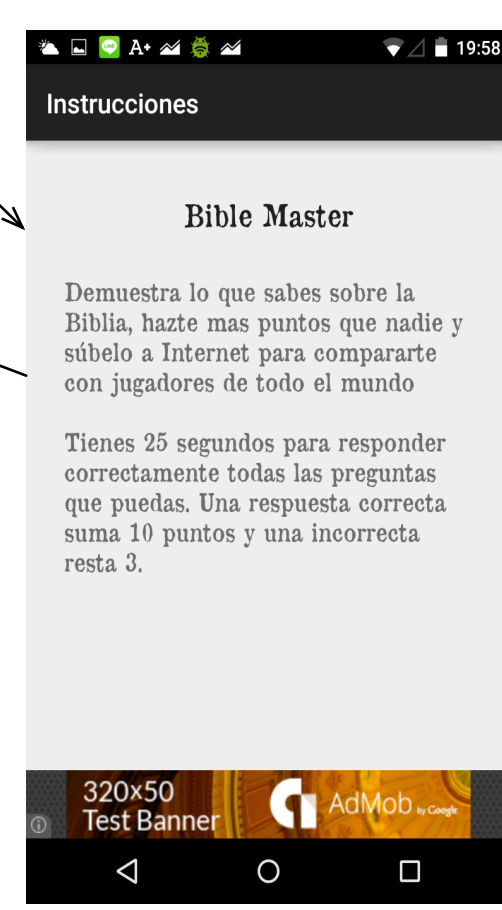
Botón Atrás pulsado

Botón Atrás pulsado

Pantalla acerca de que muestra copyright y botón de contacto por mail.



Pantalla con las Instrucciones del juego

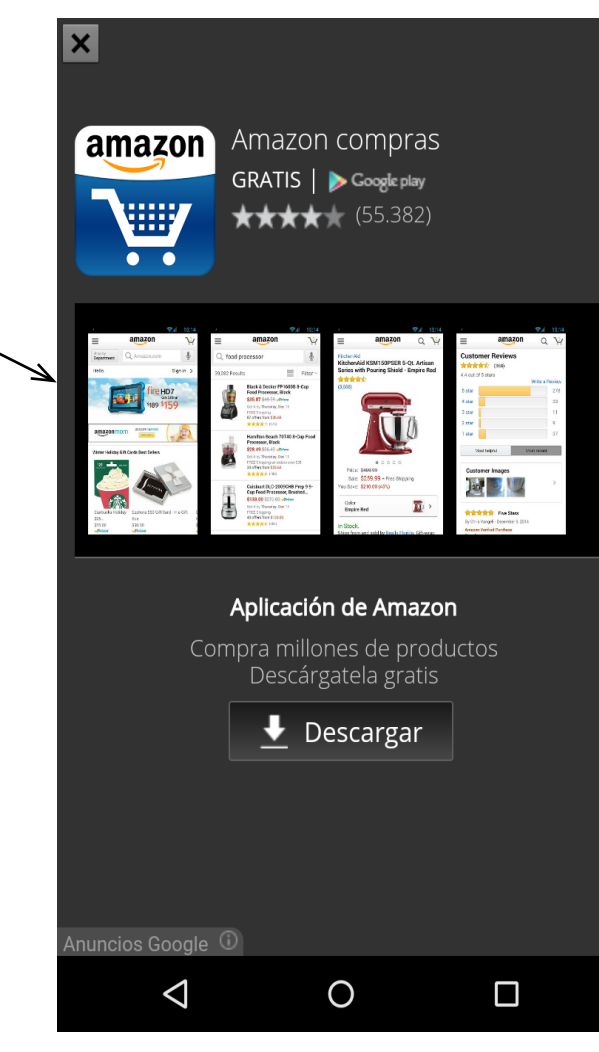


Ranking global. Se ven las puntuaciones ordenadas de mayor a menor, con nombre, fecha y país, además de puntuación y posición. Se ven las 100 más altas



Botón Jugar de pulsado

Botón Ver Ranking pulsado



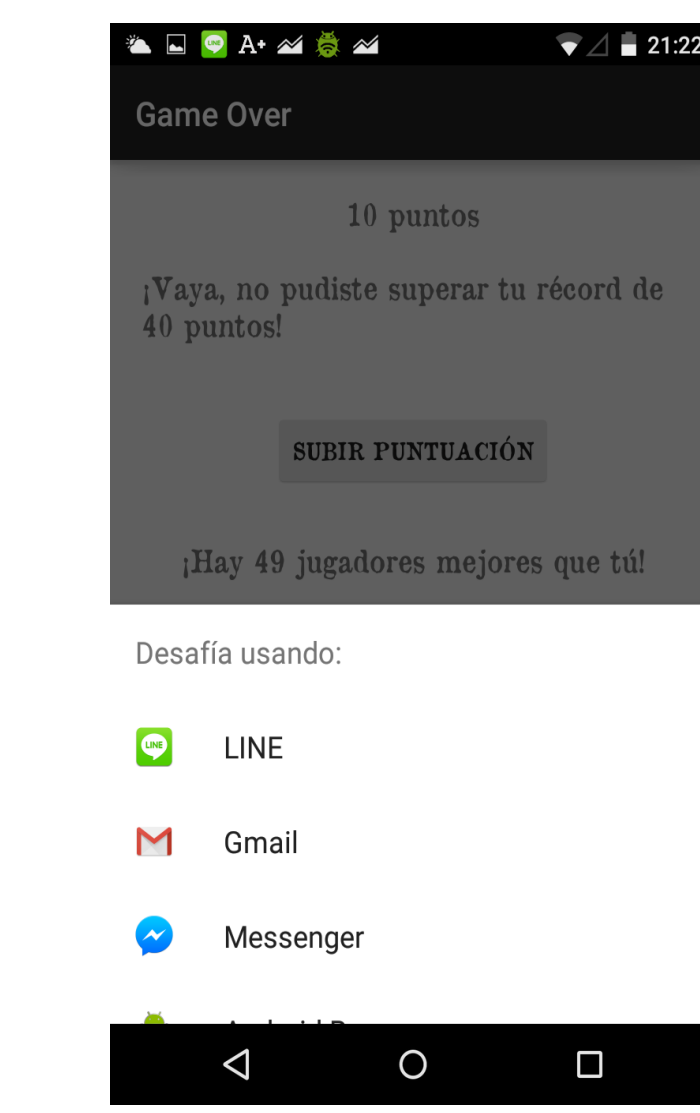
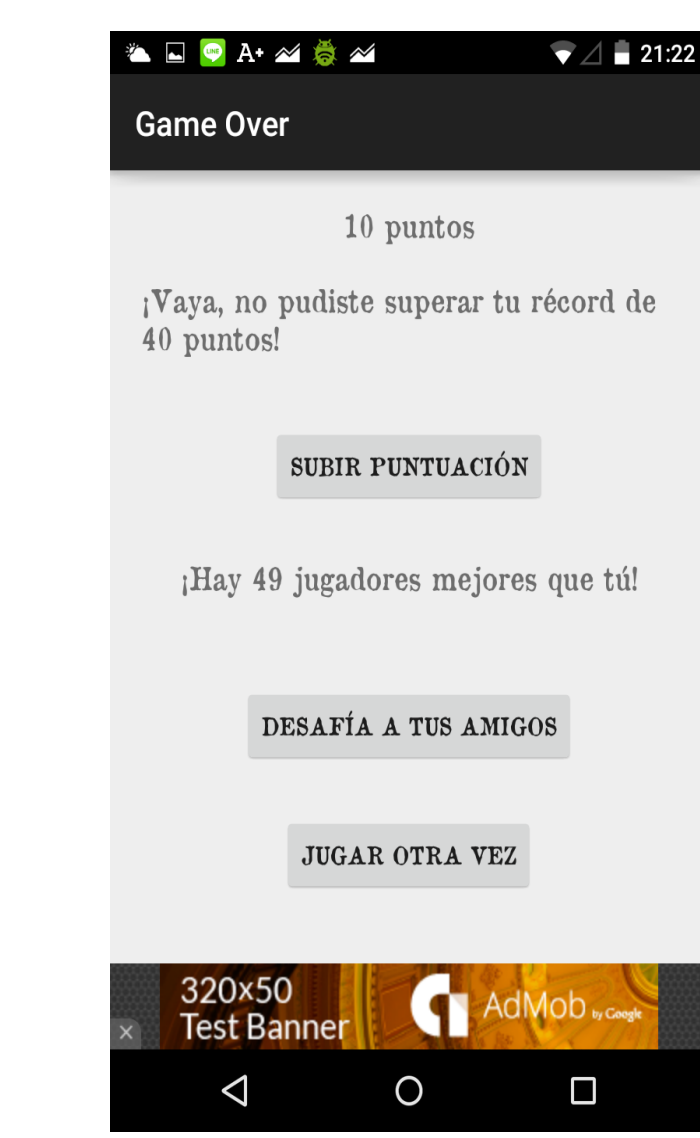
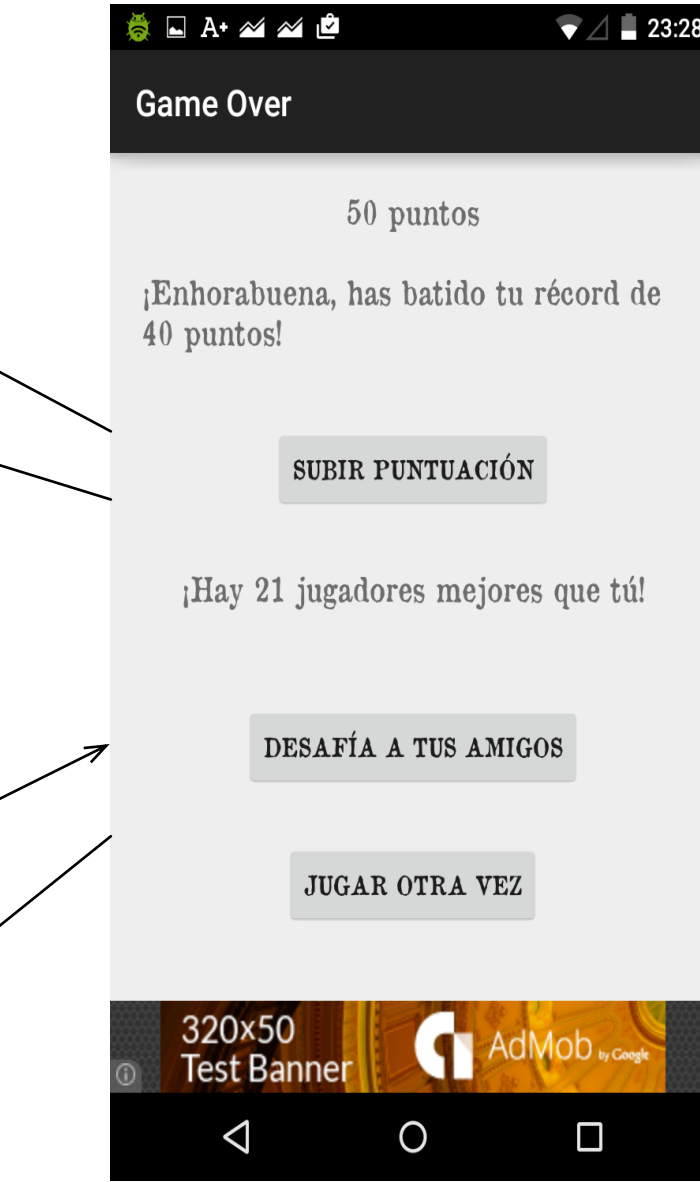
Se cierra el anuncio o se pulsa ATRAS

La cuenta atrás ha finalizado

Se pulsa el botón de Atrás

Se pulsa Jugar de nuevo

Pantalla de game over. Se ve la puntuación obtenida y se puede subir a un ranking global. Una vez subida se desactiva el botón para no subirlo más veces. La ventana de compartir es estándar. También se dice la posición en el ranking global. Además también se dice si se superó el record en local o no. Además tenemos la opción de jugar de nuevo.



Se pulsa Subir Puntuación

Se pulsa atrás o se ha subido la puntuación

Pantalla subir puntuación. Configuramos el nombre y país (esas ventanas no se pueden customizar). Si se sube correctamente se cierra sola la ventana y se desactiva el botón de SUBIR de game over.

